



Erasmus+ sport
ÉGALITÉ, MIXITÉ, INTÉGRATION PAR LE SPORT



FICHE TECHNIQUE

Basket Sport Adapté

Basketball as an adapted sport

<i>Français</i>				<i>Anglais</i>			
Description / histoire				Description / history			
<p>Au Sport Adapté le Basket-Ball se pratique sous une forme compétitive, en divisions 1, 2, 3, mais aussi sous forme non compétitive : Activités Motrices réservés à des sportifs qui ne rentrent pas dans la logique de l'activité compétitive.</p> <p>Les équipes se composent d'un maximum de 12 joueurs, d'un entraîneur et d'un aide entraîneur.</p>				<p>In adapted sport, basketball is played competitively, in 3 divisions, and also non-competitively: motor activities exclusively for players not concerned by competitive activity.</p> <p>Teams are made up of a maximum of 12 players, a coach and an assistant coach.</p>			
Terrain / aire du jeu				Where and how			
<p>Les catégories d'âge arrêtées en Basket-ball Sport Adapté sont les suivantes : - Jeune 1 : 12 à 14 ans - Jeune 2 : 15 à 18 ans - Sénior ; à partir de 19 ans.</p>				<p>The age groups in basketball are as follows: Youth 1: 12 to 14 years old, Youth 2: 15 to 18 years old, Senior: 19 years upwards.</p>			
Règlement / temps du jeu				Rules / duration			
	1 seul match par jour				1 match per day		
	D1	D2	D3		D1	D2	D3
Durée du Match	4x10 min	4x10 min	4 x 8 min	Length of match	4 x 10 min	4 x 10 min	4 x 8 min
	2 Matches par jour				2 matches per day		
	D1	D2	D3		D1	D2	D3
Durée du Match	4x 8min	4x5min	4x5min	Length of match	4 x 8 min	4 x 5 min	4 x 5 min
	3 Matches par jour				3 matches per day		
	D1	D2	D3		D1	D2	D3
Durée du Match	4x5min	4x5min	4x4min	Length of match	4 x 5 min	4 x 5 min	4 x 4 min



Matériel / équipement / Adaptation

	Division I	Division II	Division III
Changement de joueurs	C'est le joueur qui demande	C'est le joueur qui demande	Le joueur ou l'entraîneur peut le demander à la table de marque mais le joueur doit s'asseoir sur la chaise prévue à cet effet.
Retours en zone arrière	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Ne sont pas sanctionnés
Marcher	Aucune adaptation	Les arrêts sont tolérés en trois appuis.	Les départs sont tolérés en 3 appuis - Les arrêts sont tolérés en 4 appuis.
Reprises de dribble et dribble à 2 mains	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Tolérées à condition que le joueur n'en tire pas un avantage (passer un adversaire) - Appréciation de l'arbitre
Pied de pivot	Aucune adaptation	Changement de pied de pivot toléré sauf s'il procure un avantage	Changement de pied de pivot toléré.
Lancers francs	Aucune adaptation	Aucune adaptation	Accorder le panier même si le lanceur mord légèrement dans la zone restrictive

Equipment / Adaptation

	Division I	Division II	Division III
Player substitution	The player asks to be substituted.	The player asks to be substituted.	The player or coach can ask the timekeeper's table for substitution but the player has to sit on the designated chair.
Half-court violation	No adaptation	No adaptation	Not penalized
Walking/travelling	No adaptation	3 steps are tolerated at end of dribble	Three steps tolerated at the start of a dribble and four steps when dribble stops.
Illegal or double dribble	No adaptation	No adaptation	Tolerated as long as it doesn't give the player an advantage (getting past an opponent). Referee's decision counts.
Pivoting foot	No adaptation	Player is allowed to change pivoting foot as long as it doesn't give an advantage.	Player is allowed to change pivoting foot.
Free throws	No adaptation	No adaptation	The point for the free throw is awarded even if the player slightly steps over the line marking the free throw area.

Plus d'informations / liens

<http://www.ffsa.asso.fr/>
<http://www.ffsa.asso.fr/attach-3264-r.pdf>

Les cahiers du sport adapté, «L'intégration des personnes handicapées dans les clubs sportifs ordinaires. Etude qualitative des interactions entre organisations sportives et handicap», cahier 5

Les cahiers du sport adapté, «L'intégration, dans notre société, des personnes en situation de handicap mental ou psychique : le rôle du sport », cahier 8

More information / links